

<b>WETTKÄMPFE</b>	<b>FvLW Long Range Shoot</b>	<b>FvLW Benchrest Shoot</b>	<b>FvLW Precision Contest</b>	<b>FvLW Fallscheibenschissen</b>	<b>FvLW Fallscheibenschissen</b>
<b>WAFFEN</b>	Offen für alle Langwaffen (Büchse)	Offen für alle Langwaffen (Büchsen)	Offen für alle Langwaffen (Büchse)	Kurzwaffen Revolver + Pistolen (Keine Einzellader)	Flinte/Büchse
Mindest Energie bzw. Begrenzung E0	Keine	Keine	max. 7.000 Joule	max. 1.500 Joule	max. 1.500 Joule
Mindest Kaliber bzw. Begrenzung	ab Kal. .223	ab Kal. .223	ab Kal. .223	max .357 Mag.	Flinte: max 12/76 nur Schrot Büchse: max .357 Mag.
Visierung	<b>Offene + Optik</b>	<b>Optik</b>	<b>Offene + Optik</b>	<b>Offene + Optik</b>	<b>Offene + Optik</b>
Scheiben	BDS Nr. 8	Spezial 10	BDS Nr. 4	Fallscheibe (Stahl)	Fallscheibe (Stahl)
Entfernungen	300 m	300 m	100 m	15 m	15 / 25 m
Schuss Anzahl	20	20	20	30	30
Scheibenbeobachtung	Bildschirmanzeige	Bildschirmanzeige	Ja	Nein	Nein
Probe Schüsse	5	5	Keine	Keine	Keine
<b>Ablauf</b> (Änderungen vorbehalten) Dem Standaufsichtspersonal ist unbedingt Folge zu leisten! Regelwerke beachten! Jeder Schütze ist für seinen Schuss verantwortlich! Der Veranstalter behält sich weitere Änderungen jederzeit vor!	4 x 5 Schuss in 15 min.	4 x 5 Schuss in 15 min.	4 x 5 Schuss in 20 min.	6 x 5 Schuss mit Unterbrechungen zum laden / Magazinwechsel Je 10 Sek. Strafzeit für jede stehen gelassene Fallscheibe. Die niedrigste Schussabgabezeit ist die beste Zeit	Jeweils 3 x 5 Schuss auf die jeweils angegebene Distanz mit Unterbrechungen zum laden. Je 10 Sek. Strafzeit für jede stehen gelassene Fallscheibe. Die niedrigste Schussabgabezeit ist die beste Zeit

<b>WETTKÄMPFE</b>	<b>FvLW Field Competition</b>	<b>FvLW Field Competition Tripod</b>	<b>FvLW Field Target</b>	<b>FvLW Field Target Tripod</b>	<b>FvLW SA Challenge</b>	<b>FvLW Prairie Dog Shoot</b>
<b>WAFFEN</b>	Offen für alle Langwaffen (Büchse)	Offen für alle Langwaffen (Büchse)	Offen für alle halbautomatischen Langwaffen (Büchsen)	Offen für alle halbautomatischen Langwaffen (Büchsen)	Offen für alle Single Action Revolver	Kurzwaffen Revolver + Pistolen (Keine Einzellader)
Mindest Energie bzw. Begrenzung E0	max. 4.500 Joule	max. 4.500 Joule	max. 4.500 Joule	max. 4.500 Joule	max. 2.500 Joule	max. 1.500 Joule
Mindest Kaliber bzw. Begrenzung	ab Kal. .223	ab Kal. .223	ab Kal. .223	ab Kal. .223	ab Kal. .22	max .357 Mag.
Visierung	<b>Offene + Optik</b>	<b>Optik</b>	<b>Optik</b>	<b>Optik</b>	<b>Offene</b>	<b>Offene</b>
Scheiben	Popper	Popper	Popper	Popper	Motivscheiben	Motivplatte / Scheibe
Entfernungen	200 m	200 m	200 m	200 m	25 m	25 m
Schuss Anzahl	15	15	15	15	25	25
Scheibenbeobachtung	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein
Probe Schüsse	5	5	5	5	Keine	Keine
<b>Ablauf</b> (Änderungen vorbehalten) Dem Standaufsichtspersonal ist unbedingt Folge zu leisten! Regelwerke beachten! Jeder Schütze ist für seinen Schuss verantwortlich! Der Veranstalter behält sich weitere Änderungen jederzeit vor!	3 x 5 Schuss Unterbrechungen zum laden. Je 10 Sek Strafzeit für jeden stehen gelassenen Popper. Die niedrigste Schussabgabezeit ist die beste Zeit.	3 x 5 Schuss Unterbrechungen zum laden. Je 10 Sek Strafzeit für jeden stehen gelassenen Popper. Die niedrigste Schussabgabezeit ist die beste Zeit. Mit Dreibein - Auflage	3 x 5 Schuss Unterbrechungen zum laden. Je 10 Sek Strafzeit für jeden stehen gelassenen Popper. Die niedrigste Schussabgabezeit ist die beste Zeit.	3 x 5 Schuss Unterbrechungen zum laden. Je 10 Sek Strafzeit für jeden stehen gelassenen Popper. Die niedrigste Schussabgabezeit ist die beste Zeit. Mit Dreibein - Auflage	5 x 5 Schuss Unterbrechungen zum laden. Jeweils 60 Sekunden für 5 Schuss + Jeweils 60 Sekunden zum laden	5 x 5 Schuss mit Unterbrechungen zum laden / Magazinwechsel Jeweils 60 Sekunden für 5 Schuss + Jeweils 60 Sekunden zum laden